

## برنامه‌ی درسی مبتنی بر گرددش علمی مجازی (VFT)؛ توسعه‌ی فرصت‌های شغلی

### برای دانش آموزان با ناتوانی

نویسنده‌گان: راسل الون، مایکل ویرسن‌سکی، جرج ویرسن‌سکی، کیم نیمون

مترجمان: مصطفی خضری / کارشناس ارشد روان‌شناسی و آموزش کودکان استثنایی / کارشناس آموزش ابتدائی

کمال محبوبی / کارشناس ارشد برنامه‌ریزی آموزشی / آموزگار

شیرین کریم‌زاده / کارشناس علوم تربیتی / آموزگار

#### چکیده:

تغییرات زیادی در کشور ما اتفاق افتداده است. فن آوری بر کارگاه‌ها تأثیر دارد و جمعیت چهره‌ی کارگاه‌ها، جوامع و محیط‌های کار را تغییر داده است و جهانی شدن انتظارات بیشتری را از کارگران و بازار کار دارد. معلمان و کارفرمایان برای اینکه یادگیرندگان را برای اینکار نقش‌های جدید در کارگاه‌ها آماده کنند، با چالش‌های زیادی رویرو بودند. این مقاله، به بررسی نظام آموزش و پرورش آمریکا و این که چگونه این سیستم می‌تواند نیازهای کارگاه‌های قرن ۲۱ را بهتر مهیا سازد پردازد.

برای بخش خصوصی و دولتی چالش‌هایی نظری اصلاح پیامدهای آموزشی در سطوح اولیه و پیشرفته و توسعه‌ی فرصت‌های مؤثر و عادی برای توسعه‌ی شغلی وجود دارد. زمان برنامه‌ریزی، گرددش علمی برای نیروی کار، تجارب یادگیری با ارزشی را در زمینه جستجوی شغلی به همراه دارد و می‌تواند مزایا و فواید پیش‌بینی نشده‌ی زیادی به همراه داشته باشد. به عنوان مثال برنامه‌ی کلاسی به موقعیت دنیای واقعی ربط داده می‌شود. گرددش علمی افراد با ناتوانی، برای دانش آموزان و معلمان مباحثی به وجود می‌آورد که شامل مباحث مدیریت رفتاری، بحث فرآیندها و موضوع آمادگی می‌باشد. گرددش علمی مجازی یکی از ابزارهای شناسایی شغلی است که می‌تواند بوسیله فن آوری ارتقا یابد. فن آوری در ۱۰ سال اخیر توان بالقوه‌ای را به ما داده و باعث ایجاد تغییراتی عظیم در آموزش و تربیت نیروی کار شده است. برای بهبود و اثربخشی و مؤثر بودن یادگیری معلم در موقعیت کلاسی می‌تواند از توسعه‌ی گرددش علمی مجازی که مبنی بر معرفی شغلی بر صفحات وب است، استفاده کند. می‌تواند جوابگوی نیازهای آموزشی و پژوهشی، برنامه درسی آماده سازی نیروی کار با نیازهای ویژه‌ی یادگیرندگان خاص باشد و گرددش علمی مجازی را به عنوان یک راه مناسب به معلمان و دانش آموزان پیشنهاد می‌کند در این مقاله مراحل کلی و مراحل عمومی یک گرددش علمی مجازی مبتنی بر برنامه‌ی درسی آمده است.

**واژه‌های کلیدی:** گرددش علمی مجازی، فرصت‌های شغلی، افراد با ناتوانی‌ها

#### آماده سازی نیروی کار جهانی<sup>۱</sup>

کسانی که نمی‌توانند استخدام شوند و یا شغلی را پیدا و حفظ کنند، احتمالاً از زندگی خانوادگی و اجتماع پیرون حگذاشته می‌شوند. حتی کسانی که قادر به کار نیستند، هر کس بر همه ابعاد زندگی اش از جمله، احساس موقت خشونت شوند. (پورو، کارنوال<sup>۲</sup> ۱۹۹۴)

آمریکا جامعه‌ای مبتنی بر کار است. شغل به معنای پذیرش و به معنای تحقق رؤیای آمریکایی است. کار هر کس بر همه ابعاد زندگی اش از جمله، احساس موقت شخصی و نوع خانه و این که در کدام محله زندگی کند، سطح زندگی و فرصت‌های آموزشی تأثیر می‌گذارد و در ۱۰ تا ۱۵ سال آینده با این ترکیب جمعیتی و روند

گروه دیگری است. گروه آمریکایی‌های باناتوانی، گروهی با سواد، با استعداد و کارگرانی ماهر هستند. اگرچه تعداد زیادی از افراد باناتوانی شاغل هستند اما نرخ بیکاری در میان این گروه به طرز غیرقابل قبولی بالاتر است. بررسی زمینه‌یابی ملی نشان داد که ۷۹ درصد از افراد عادی شاغل بودند در حالی که فقط ۳۷ درصد از افراد معلوم در آن زمان در استخدام بودند (وزارت کار ایالات متحده آمریکا<sup>۶</sup>). ۲۰۰۵<sup>۷</sup>

کارفرمایان همواره با چالش‌هایی روبرو هستند و پیش‌بینی‌ها از کمبود بازار کار در آینده را نشان می‌دهند. در سال ۲۰۰۳ بررسی انجام شده توسط مرکز غیرانتفاعی وابسته به اتاق بازرگانی ایالات متحده آمریکا، نشان داد که توسعه‌ی نیروی کار و کمبود نیروی کار در تمام سطوح مهارتی یک چالش روبروی کسب کار و صنعت است. به علاوه گزارش اخیر مؤسسه‌ی آسپن کمبود کارکنان در ۲۰ سال آینده، به ویژه در مشاغلی که به آموزش ویژه نیاز دارند را نشان می‌دهد. این گزارش تایید آن چیزی است که از قبل در مورد کسب و کار و صنعت می‌دانستیم. امروزه افراد معلوم بزرگترین اقلیت جویای کار در بازار کار هستند. وزارت آموزش و پرورش آمریکا<sup>۸</sup>، ۲۰۰۵<sup>۹</sup>.

### ضرورت جستجوی شغلی<sup>۱۰</sup>

در جامعه‌ای با سبک و عملکرد آموزشی ۱۲ کلاسی، رفاه میلیون‌ها دانشجو به خاطر عدم ارتباط با محیط کار به خطر افتاده است. (جان جی، هلدرچ، مرکز توسعه‌ی نیروی کار<sup>۱۱</sup>، ۲۰۰۴). در نیروی کار جهانی پیچیده امروز، دانش آموزان باناتوانی، بیش از هر زمانی دیگری به توسعه‌ی تجارت حرفه‌ای نیاز دارند. بسیاری از متخصصان

پیشرفت فن‌آوری و جهانی شدن اقتصاد، یکی از چالش‌های روبروی معلمان و کارفرمایان<sup>۱۲</sup> نحوه‌ی آماده‌سازی یادگیرندگان برای تغییر نقش خود در محل کار خواهد بود و نیز اطمینان یافتن از این که در اقتصاد از همه‌ی طرفیت‌های جوانان استفاده می‌شود.

در اقتصاد امروز، مهارت مهم است و بین آنچه که کسی یاد می‌گیرد و به دست می‌آورد ارتباط قوی وجود دارد. برای حمایت از خانواده و موفق شدن، کارگران در همه سطوح مهارتی نیاز به فرصت‌هایی برای یادگیری حرفه‌ای خود دارند. در طول زندگی یادگیری نوعی خوش گذرانی نیست، بلکه راهی برای زندگی در اقتصاد جهانی<sup>۱۳</sup> است. (امتی و همکاران<sup>۱۴</sup> ۲۰۰۴) در آماده کردن دانش آموزان برای روبه رو شدن با چالش‌های نیروی کار در قرن ۲۱، برنامه ریزی‌ها و همه فعالیت‌ها باید حول موضوعات جهانی مثل تغییر و سازگاری، گوناگونی، پیشرفت فن‌آوری و یادگیری در تمام عمر، توسعه یابند. تسلط فن‌آوری در قرن ۲۱ مدارس را توسعه می‌دهد. معلمان و به ویژه متخصصان باید در ک درستی از نیازهای دنیای واقعی داشته باشند در این صورت می‌توانند دانش آموزان را که شامل افراد باناتوانی نیز خواهند بود را به درستی آموزش دهند و به جای صحبت کردن درباره موضوعات، درباره‌ی پیامدها، تجارت شغلی، پروژه‌ها و برنامه‌های جامعه‌ای که در آن کار خواهند کرد بحث می‌کنند (زیگر و زیگر<sup>۱۵</sup> ۱۹۹۹).

### افراد باناتوانی<sup>۱۶</sup> و استخدام

در ایالات متحده، از هر ۵ نفر یک نفر معلولیت (ناتوانی) دارد و میزان بیکاری برای این گروه بیشتر از هر

6 .U.S Department of Labor U 2005

7 .U.S Department of education 2005

8 .Career Exploration

9 .Jon j. heldrich center for workforce Development

1 .employers

2 .Global economy

3 .Mt .Auburn Associates

4 .Zenger & zenger

5 .Disailities

کرده و محیط کار و فرهنگ بهترین و بیشترین حمایت را از آن دارند را شامل می شود. مانند هر فرد دیگری افراد با معلولیت هم ممکن است به زمینه‌ای خاص علاقه نشان دهند، اما از آنچه که مستلزم آن است در ک نادرستی دارند. به علاوه آنها دیدگاه محدودتری درباره‌ی انواع شغل‌های در دسترس و قابل استفاده دارند. (مرکز ملی نیروی کار معلولان. بزرگسال<sup>۴</sup> n.d)

فرایند جستجوی شغلی درمورد زیر به دانشآموزان کمک می کند:

- یادگیری در مورد مشاغل و حرف مختلف.
- شناسایی علایق شخصی و توانایی‌ها و مهارت‌های آنها
- در ک آنچه که کارفرمایان از آن‌ها به عنوان کارمند انتظار دارند؛
- یادگیری درباره‌ی اهمیت مهارت‌های مربوط به شغل.
- افزایش آگاهی علمی، فنی، شخصی و مهارت‌های مربوط به شغل؛
- این که تشخیص دهنده که کارهای مختلف دارای خصوصیات مختلف در فرهنگ‌های مختلف هستند؛
- بالا بردن ادراک آنها از فرصت‌های شغلی در دسترس (کلم و توزیل<sup>۵</sup>, ۲۰۰۳).

بسیاری از دانشآموزان با ناتوانی با چالش‌های زیادی روبرو هستند که می‌تواند مانع از توسعه‌ی شغلی و تحصیلی آنها باشد. این مانع دارای ابعاد شخصی و محیطی هستند که استرس دانشآموزان در جستجوی شغل را افزایش می‌دهد. مانع شخصی شامل عزت نفس پایین، اثربخشی کم برای تصمیم‌گیری حرفة‌ای و تجارب نسبتاً کم شغلی در مقایسه با همسالان عادی و بدون ناتوانی خود و مانع محیطی شامل تبعیض شغلی، حمایت اجتماعی ناکافی، کمبود محیط کار مناسب‌سازی شده می‌باشد.

موافق‌اند که بسیاری از دانشآموزان به سطوح مختلف در پختگی و آمادگی شغلی و نیز هماهنگی ویکپارچگی<sup>۱</sup> زیادی بین شغل و استانداردهای تحصیلی نیاز دارند و توسعه‌ی شغلی برای موقعیت فراتر از دیبرستان باید در تجارب آموزشی دوره دیبرستان گنجانده شود (هیوزو کارپ، ۲۰۰۴).

#### برای حمایت از فناوره و موفق شدن،

کارگان در همه سطوح مهارتی نیاز به فرصت‌هایی برای یادگیری حرفة‌ای خود دارند. در طول زندگی یادگیری نوعی فوش گذرانی نیست، بلکه راهی زندگی در اقتصاد جهانی است

مدرسه مبتنی بر توسعه‌ی شغلی باید خدماتی اساسی در زمینه‌ی یادگیری مادام‌العمر در دسترس دانشآموزان با ناتوانی که در جستجوی جا برای خود در اقتصاد مبتنی بر دانش امروز هستند، قرار دهد. مرکز باید بر تامین افراد و فرصت‌هایی برای رضایت شغلی وامنیت اقتصادی در طول یادگیری باشد. توسعه و جستجوی شغلی می‌تواند در بسیاری از محیط‌های آموزشی و تربیتی مشارکت داشته باشد. (جان جی، وهلدریچ مرکز توسعه‌ی نیروی کار، ۲۰۰۴).

عالیق فردی به شدت تحت تاثیر اینکه فرد در طول زندگی چه تجربه کرده است قرار دارد، واقعیت این است که بسیاری از افراد با معلولیت، تجارب محدودی داشته‌اند و در نتیجه لازم است که فرصت‌های واقعی برای کاوش دنیای اطراف و دنیای کار و بهبود و توسعه‌ی عملکرد خود فراهم آورند. جستجوی شغلی مؤثر فقط جمع‌آوری اطلاعات در زمینه‌ای خاص نیست، بلکه در ویژگی‌های فرد و در خصوصیاتی که در مجموع جوینده کار ارائه

4 .National Center on Workforce and Disability/ Adult n.d  
5 . Klem & Tohil

1 .Integration

2 .Hughes & karp

3 .Jon J. Heldrich Center for Workforce Development

واقعی بر اساس رایانه است که به دانش آموزان اجازه می‌دهد یک فضا در جایی دلخواه را تجربه کنند. گردش علمی مجازی یک نمونه از ابزارهای جستجوی شغلی مبتنی بر زمان است که توسط فن آوری به وجود آمده و گسترش یافته است. در ۱۰ سال آینده فن آوری مدرن توان عظیمی برای ایجاد تغییرات اساسی روش‌های آموزش و پرورش و اثربخشی و مفید بودن یادگیری به وجود می‌آورد. با پیشرفت سخت‌افزارها و نرم افزارها که شامل هوش مصنوعی، تشخیص صدا و درک زبان طبیعی است، برنامه‌های یادگیری پیچیده‌تر خواهد شد. این برنامه همچنین در سیستم‌های تدریس خصوصی به خود آموزی و پیشرفت دانش شخصی و تعامل کمک می‌کند (کارولی و پانیس<sup>۳</sup>، ۲۰۰۴).

در کار معلم خلاقیت بیش از هر زمان دیگری مورد نیاز است. برای جلب توجه دانش آموزان که به طور مدام توسط تلویزیون، دی‌وی‌دی‌ها، موسیقی عامه‌پسند و... تحریک می‌شود، معلمان نیازمند ارائه انواع محرك‌ها و تجارب یادگیری هستند. گردش علمی مجازی یک گزینه جدید است که معلمان می‌توانند برای یادگیری دانش آموزان از آن استفاده کنند. (کاوکا و بورگس<sup>۴</sup>، ۲۰۰۱)

گردش علمی مجازی جستجوی میان صفحات وب است که معمولاً جستجویی سازمان یافته و درباره یک موضوع خاص است. گاهی گردشگری محدود به یک صفحه‌ی وب هستند، در حالی که بعضی دیگر با هدایت-گرها و کلیدهایی در طی یک گردش حرکت می‌کنند، در بهترین نوع آن، گردش راهنمایی و حاشیه‌نویسی شده است. یک گردش در صفحات به وسیله معلم و به صورت متوالی انتخاب می‌شوند تا دانش آموز ان را صفحه به صفحه وب به وب دنبال کند. (فولی<sup>۵</sup>، ۲۰۰۱) گردش

3 .Karoly & Panis  
4 .Kawka & Burgess  
5 .Foley

## گردش علمی به عنوان یک ابزار برای جستجوی شغلی برای دانش آموزان معلول<sup>۱</sup>

گردش علمی تجربه یادگیری با ارزشی در جستجوی شغلی است که به دانش آموزان با ناتوانی در درک مقاومتی که در کلاس یادگرفته اند، کمک می‌کند. به صورت همزمان با برنامه‌ریزی درسی در آماده سازی نیروی کار، گردش علمی می‌تواند به عنوان فعالیت مقدماتی در مواجه ساختن همه دانش آموزان با بخش‌هایی از کار آینده مورد استفاده قرار بگیرد، گردش علمی می‌تواند فواید غیر قابل انتظاری در عناوین و مباحثی که در کلاس درس مطرح می‌شود، داشته باشد و می‌تواند آنها را به دنیای واقعی مربوط سازد و همچنین می‌تواند در به اوج رساندن و تحکیم آموخته‌های دانش آموزان مؤثر باشد. اگرچه گردش علمی در فراهم کردن تجارت شغلی، مؤثر و مفید است، ممکن است محدودیت‌هایی برای معلم و دانش آموز ایجاد کند. محدودیت‌ها شامل نبود حمل و نقل، ترتیبات نظارتی، هزینه‌ها و نبود دستورالعمل و بخش‌نامه در خصوص زمان‌های خروج از مدرسه و در دسترس نبودن جای مناسب برای گردش علمی، خصوصاً برای دانش آموزان نواحی روستایی، برای افراد با ناتوانی، گردش علمی می‌تواند چالش‌هایی را برای معلم و دانش آموزان به وجود بیاورد از جمله:

۱. مسائل پژوهشی (مانند دانش آموزان با اختلالات روانی و دانش آموزان نیازمند دارو و...)
۲. مسئله‌ی دسترسی برای دانش آموزان با معلولیت جسمی،
۳. مسائل مربوط به مدیریت رفتاری.

## گردش علمی مجازی<sup>۲</sup> برای دانش آموزان با ناتوانی

### گردش علمی مجازی یک شبیه‌سازی از گردش علمی

1. Student with Disabilities  
2 Virtual Field Trips

می توانند توضیحات را بشنوند و نیز کار در حال انجام را که متن های کوتاه توضیحات را نیز می تواند به همراه داشته باشد، بینند گردش علمی مجازی می تواند چند حسی باشد و طیف وسیعی از سبک های یادگیری را شامل بشود. معلم باید مؤثر ترین وسیله در کمک به دانش آموزان باناتوانی را انتخاب کند. امکان دسترسی دانش آموزان معلول به انواع مختلف فناوری در زمان مناسب، به میزان قابل توجهی به بهبود سرعت و میزان یادگیری در دانش آموزان کمک می کند (کاوکا و بور گر<sup>۲</sup>، ۲۰۰۱).

برای استفاده از گردش علمی مجازی توسط معلم جهت پرورش نیروی کار، در برنامه درسی افراد با ناتوانی راه های بی شماری وجود دارد که:

۱. از کلیپ های ویدویی برای نشان دادن کاربرد مهارت های تحصیلی در دنیای واقعی استفاده می شود.
۲. از ارائه اطلاعات برای تصمیم گیری شغلی استفاده می کند.
۳. با استفاده از بازدید از مکان های شغلی، مسئولیت های مشاغل خاص را نشان می دهد (توسعه کار و طراحی مجدد)
۴. فرصت هایی برای دیدار مجدد در پایگاه اطلاع رسانی برای مطالعه و بررسی بیشتر فراهم می کند.
۵. به دانش آموز یا استاد این امکان را می دهد که توجه خود را بر جنبه های ویژه ای از گردش علمی متوجه کند.
۶. امکان ارائه تجربه مختلفی را که در طول یک سفر ممکن است، را فراهم می کند.
۷. مسائل حساس همزمان نشان داده اند که نمی توان از طریق یک زمینه یابی واقعی آنها را مشاهده کرد.
- یک برنامه درسی متشکل از نمونه هایی از جنبه های گونا گون یک گردش علمی فراهم می کند. (کلارک و همکاران<sup>۳</sup>، ۲۰۰۲)

علمی مجازی برای معلم و دانش آموز فرصتی فراهم می کند تا با هم جنبه های یک سفر عملی را بدون ترک کلاس تجربه کنند. آنها باید همهی اجزا را به خوبی طراحی کنند و تجاری فراتر از آنچه که دانش آموزان از یک جزو چاپی یا صفحات تصویری بدست می آورند را فراهم کند (کلارک، هوستیکا، شرایور و بدل<sup>۱</sup>، ۲۰۰۲).

### گردش علمی

تجربه یادگیری با ارزشی در جستجوی شغلی است که به دانش آموزان با ناتوانی در درک مفاهیمی که در کلاس یاد گرفته اند، کمک می کند

عناصری از گردش علمی که لازم نیست در گردش علمی مجازی وجود داشته باشد:

۱. بخش موافقت و مجوز
۲. اینمی (هم در سفر و هم در محل گردش)
۳. فرم رضایت نامه والدین و سرپرستان
۴. مراقبان و داوطلبان بزرگسال
۵. مسائل مربوط به سفر و آب و هوای چهار چوب زمانی (زمان حرکت، ماندن و بازگشت)
۶. تعهدات در قبال مسائل بیمه
۷. هزینه ها به عنوان مثال (هزینه های پذیرش)
۸. پذیرایی
۹. تداخل در برنامه های مدرسه

گردش علمی مجازی به معلمان امکان می دهد تا دانش آموزان را بدون نگرانی از مسائلی که در بالا ذکر شد، به دیدن متابع و مشاغل مختلف ببرند. گردش علمی مجازی شامل عکس، اینیشن، گرافیک، کلیپ های ویدئویی و کلیپ های صوتی که بیننده را به جاهایی می برد که معمولا در عالم واقع، غیر ممکن است. دانش آموزان

2 .Kawka & Burgess

3 .Clark et al

1 .Clark hosticka shrive & Bedel

۲. از روش‌های گوناگون یادگیری استفاده می‌کنند: گردش علمی مجازی با استفاده از محرک‌های مختلف (صدا، ویدئو، متن) طراحی می‌شود و می‌تواند برای تجدید نظر در یادگیری‌های گوناگون کودکان با ناتوانی موردن استفاده قرار گیرد
۳. آموزش انعطاف‌پذیر و مؤثر: معلم می‌تواند بیشتر وقت کلاس را به پوشش دادن مفاهیم مهم پردازد، در حالی که دانش آموزان در زمان‌های شخصی خود به گردش علمی مجازی دسترسی دارند.
۴. استقلال زمانی: دانش آموزان در هر زمان احساس کنند مناسب است به آن دسترسی دارند و می‌توانند زمان کم یا زیادی را برای آن وقت بگذارند
۵. استقلال جغرافیایی: دانش آموز می‌تواند بدون ترک کلاس مکان‌ها را بیند که این خصوصاً برای محیط‌های روستایی بسیار مناسب است.
۶. سهولت استفاده: اکثر دانش آموزان امروز با بازدید و مرور پورتال (وب<sup>۴</sup>) آشنا هستند و همچنین آموزش کلی برای آموزش دانش آموزان با ناتوانی جهت استفاده از این فن آوری بی نیاز است.
۷. اینمنی و عملی: مکان گردش علمی واقعی ممکن است نامن، مستلزم سختی‌های زیادی در سفر و مکان فیزیکی و در آب و هوای بد در دسترس نمی‌باشد و گردش علمی ممکن است در کارخانه‌های صنعتی و مراکز سلامت روانی باشد که نمی‌توان گروه زیادی از دانش آموزان را به آنجا برد و گردش علمی مجازی راهی امن و عملی را برای بازدید از مکان‌ها به وجود می‌آورد که غیر از این روش، راهی دیگر برای بازدید از آن وجود ندارد.
۸. کنترل زبان، محتوا و ویژگی‌ها: گردش علمی معلم ساخته این مزیت را دارد که براساس درس‌ها طراحی شده

## ارزش تدارک برنامه‌ی درسی مبتنی بر گردش علمی مجازی<sup>۱</sup>

دو نوع گردش علمی مجازی وجود دارد، نوعی که توسط پژوهشگران به وجود آمده و نوعی که به وسیله معلمان تدارک دیده می‌شود. به عنوان مثال: گردش‌های علمی مجازی در دسترس درایترنوت اغلب کامل و مؤثر هستند و از منابعی فراتر از آنچه که در دسترس معلمان قرار دارند، استفاده کرده‌اند اگرچه در بعضی از آنها اشکالاتی برای افراد معلول وجود دارد، برای مثال: ممکن است شرح گردش علمی مجازی حرفه‌ای، به صورت کلی برای مخاطبان گوناگون نوشته شود. بعضی از سطوح خواندن گرافیک و اینیشن برای بعضی از دانش آموزان با ناتوانی نامناسب و بی تأثیر باشد. گردش علمی مجازی مبتنی بر اینترنت نمی‌تواند جایگزین گردش علمی مجازی تدارک دیده شده مبتنی بر برنامه درسی باشد چراکه دومی با برنامه تدریس شده ارتباط دارد و به خوبی نیازهای آموزشی دانش آموزان با ناتوانی را نشان می‌دهد علاوه بر این، شبکه‌های اینترنتی برای تغییر دادن و یا حذف موارد ضروری که پیش‌بینی نشده و تداوم پیشرفت حرفه‌ای گردش علمی مجازی را کاهش می‌دهد به کار می‌رond. همچنین صنایع محلی و بخش‌های محیط زیستی را شامل نمی‌شود (توزیل و کلم<sup>۲</sup> ۲۰۰۲).

## گردش علمی مجازی معلم ساخته مزایای زیر را در پی دارد:

۱. یادگیری مرکز مدار افزایشی<sup>۳</sup> (پیشرفته): واین به آن معنی است که دانش آموزان می‌توانند سرعت ارائه‌ی مطلب را کنترل کنند و آنها را در سرعت مناسب خودشان کامل کنند.

1 .Curriculum-Based Virtual Field Trips

2 .Klem & Tohil

3 .centeredness

درسی در گردش علمی مجازی است و خصوصاً زمانی که دانشآموز خود بخشی از این فرآیند باشد این نگرانی و موارد را می‌توانند اعمال نمایند.

**ارزیابی گردش علمی مجازی**  
وقتی اثربخشی گردش علمی مجازی تدارک دیده شده مبتنی بر برنامه درسی ارزیابی می‌شود باید به متناسب بودن و مؤثر بودن فن آوری مورد استفاده برای ارائه محتوا توجه شود. دانشآموزان اغلب، در موقعیت‌های غیرمستقیم یاد می‌گیرند از طریق فن آوری به وسیله استفاده از تصاویر، شبیه‌سازی، گرافیک و این قبیل تجارب یادگیری خود را تداوم بخشنده و با بازدید از مکان‌ها علایق آنها به وجود آید و رشد کند. این برنامه نباید به عنوان جایگزینی برای تجربه کردن در نظر گرفته شود، بلکه راهی برای انتقال توسعه و گسترش تجارب است. فن آوری می‌تواند به منظور ارتقاء حواس و ایجاد علاقه و هیجان و یا برای بررسی و تجزیه و تحلیل و تجربیات باشد (کلارک و همکاران<sup>۳</sup>، ۲۰۰۲).

### مراحل ساخت یک گردش علمی مجازی مبتنی بر برنامه درسی

۱- بررسی کردن اهداف شغلی و برنامه فن آوری و انتخاب یک برنامه گردش علمی مبتنی بر برنامه درسی که شامل تجاريی متناسب با اهداف باشد و سبب بهبود یادگیری شود: محصولات فن آوری و آموزشی توسعه یافته‌اند و باید بهترین و بیشترین تناسب را بالا هدف آموزشی دلخواه داشته باشند و باید به طور کلی به الگوی عمومی یادگیری مربوط باشند (کاکس<sup>۴</sup>، ۲۰۰۴) و هدف از یک گردش علمی عنوانین زیادی را شامل می‌شود.

۲- تهیه یک نقشه مفهومی از تجاريی که باید در برنامه

و برای برنامه درسی مناسب است، مسابقه‌ی سطوح خواندن برای دانشآموزان برکارهای مبتنی بر جامعه تمکز دارد که به یادگیرندگان کمک می‌کند زودتر مفاهیم را تشخیص دهنده و بازگو کنند. به علاوه یادگیری زمانی جامع‌تر می‌شود که حوادث بر زمینه اجتماعی - فرهنگی دانشآموزان پیوسته باشد، ادراکات در زمینه فرهنگی - محلی شکل گرفته باشد، با استفاده از این، معلمان می‌توانند سبک‌های ارتباطی فرهنگی محلی را در گردش علمی مجازی برای برآوردن نیازهای محلی وارد کنند. برای مثال: معلمانی که با دانشآموزان معلول حسی کار می‌کنند، می‌توانند گردش علمی مجازی طراحی کنند و آموزش دهنده که ویژگی‌های متعددی را نشان دهد به دانشآموزان امکان دسترسی به امکاناتی را که در قانون و مفهوم فرآگیر پیش‌بینی شده است را می‌دهد.

۹. اطلاعات اضافی: گردش علمی مجازی در شبکه جهانی اینترنت یا ابزارهایی که امکان استفاده از پورتال (وب) را می‌دهد اطلاعات اضافی زیادی را در دسترس قرار می‌دهند و با روش غریمال کردن<sup>۱</sup> و بریدن می‌توان اطلاعات اضافی را حذف کرد.

۱۰. ارتقاء و تغییردادن آن آسان است: اگر گردش علمی مجازی ساخته شده بررسی شود اساتید می‌توانند به سرعت در آن تغییرات به وجود آورند

۱۱. قابلیت استفاده مجدد: هر گردش علمی مجازی می‌تواند توسعه و ارتقا و بهبود یابد و هرسال مورد استفاده قرار گیرد (توزیل و کلم<sup>۲</sup>، ۲۰۰۳).

۱۲. حذف چالش‌ها و موانع گردش علمی واقعی: نگرانی‌هایی درباره یادگیرندگان با آسیب بینایی و با آسیب شناوی، ناتوانی‌های یادگیری، آسیب حرکتی، آسیب روانی و آسیب شناختی وجود دارد، این نگرانی‌ها را زمانی که معلم مشغول توسعه و وارد کردن برنامه

3 .Clark et al  
4 .Cox & Su

1 .screen  
2 .Klem & Tohil

۶- اگر لازم است همه مواد را به فرمت دیجیتال تبدیل کنید: هنگامی که فرمت را به دیجیتال تبدیل می- کنید شکل سؤال (سیستم عامل ویندوز در مقابل مک - داس<sup>۱</sup>) را در نظر داشته باشید. در تصمیم گیری برای شکل بخش‌های شخصی، باید اطمینان حاصل کنیم که برای بخش در نظر گرفته شده مناسب می‌باشد.

۷- در سازماندهی برنامه همه عناصر براساس نقشه مفهومی سازماندهی می‌شود در اینجا باید تصمیم‌های دیگری درباره‌ی شکل گرددش علمی مجازی گرفته شود: که مثلاً این یک برنامه مستقل است، یا یک سری از برنامه‌ها که می‌توان به صورت مستقل از هم دید. چگونه گرددش علمی مجازی به همه نیازهای دانش آموزان پاسخ می‌دهد این تصمیمات و دانش تهیه کننده است که مشخص می‌کند آیا تهیه این ابر رسانه فراتر از استودیوهای معمولی یا پاورپوینت یا هر برنامه را که در دسترس نویسنده قرار دارد نیازهای ساخت یک گرددش علمی مجازی مبتنی بر برنامه درسی را برآورده می‌کند؟ انتخاب برنامه معمولاً یک انتخاب شخصی بر اساس آشنایی و مهارت برنامه نویس است.

۸- محصول نهایی را بازیینی کنید تا مطمئن شوید که آیا اهدافی را که برایش در نظر گرفته‌ایم برآورده می‌کند: همواره بپرسید که چگونه گرددش علمی مجازی مبتنی بر برنامه درسی می‌تواند بهتر باشد؟ چه چیزی می- توانیم اضافه کنیم تا محصول نهایی بهبود یابد؟ برای کدام نیازهای دیگر یاد گیرنده می‌تواند از این برنامه استفاده کند؟ چگونه هر گروه یاد گیرنده می‌تواند به اطلاعات ارائه شده بیافزاید؟ (کلارک و همکاران<sup>۲</sup>، ۲۰۰۲).

#### خلاصه

کارفرمایان در رابطه با نیروی کار هر روز با چالش‌هایی

گرددش علمی مجازی گنجانده شود: نقشه مفهومی مواردی را که در گرددش علمی مجازی وجود دارد را نشان می‌دهد. نقشه مفهومی نباید به عنوان یک برنامه کاری در نظر گرفته شود، اگرچه به عنوان یک چشم انداز کلی و یا نقطه شروع در نظر گرفته می‌شود.

۳- انتخاب یک برنامه فن‌آوری مناسب برای استفاده بر اساس محتوا و اهداف برنامه درسی از گرددش: فناوری شامل سازماندهی برنامه‌ها و ابزارها برای گردآوری و نمایش اطلاعات، تجهیزات و نرم‌افزارها در ارتباط با میزان پیچیدگی گرددش مورد استفاده قرار می‌گیرد. گرددش علمی مجازی مبتنی بر برنامه درسی دارای پیچیدگی‌های متنوعی است که براساس تجارب تهیه کننده از کار با فن‌آوری‌های در دسترس دارای مجموعه‌های متنوعی باشد.

۴- جمع‌آوری و سازماندهی مواد در گرددش علمی مبتنی بر برنامه درسی بر اساس اهداف برنامه درسی نقشه مفهومی میسر است: به عنوان مثال نمونه‌های مورد نظر ممکن است، تصاویر (دیجیتال و عکس)، کلیپ‌های ویدئویی متن، پایگاه داده‌ها، نمودار و صدا را شامل بشود.

۵- برنامه دیدار از سایت: با افراد اصلی سایت ارتباط برقرار کنید و اهداف خود را از پیشنهاد گرددش علمی مبتنی بر برنامه درسی به آنها بگویید. اگر امکان‌پذیر بود نگاهی به خدمه فیلم در سایت داشته باشید همه افراد مرتبط با رئوس آنچه که قرار است ساخته شود را ملاقات کنید. در یک کلیپ ویدئویی با همه افرادی که در مراحل واقعی و در طول کار در گیر بوده‌اند، مصاحبه کنید و از آنها بپرسید که چه کاری انجام می‌دهند و چرا؟ در مورد مجوز، آموزش و پرورش و شرایط فیزیکی لازم در شغل، سؤال کنید. یک فرم ساده از سیاست‌های کلی سازمان و گروه تهیه کنید و از همه افرادی که در فیلم هستند یک رضایت‌نامه بگیرید.

مجازی یکی از ابزارهای جستجوی شغلی موققیت آمیز است که به وسیله فن آوری توسعه یافته است.

#### گردش علمی مجازی مبتنی بر اینترنت

نمی‌تواند هایگزین گردش علمی مجازی تدارک دیده شده مبتنی بر برنامه درسی باشد چراکه دومنی با برنامه تدریس شده ارتباط دارد و به فوبی نیازهای آموزشی دانش‌آموزان با ناتوانی را نشان می‌دهد

گردش علمی مجازی جستجو در صفحات وب است. مجموعه‌ای سازمان یافته از لینک‌ها و ارتباطات که با موضوعات خاص و برای مریض و یادگیرنده فرصتی فراهم می‌آورد تا جنبه‌های مختلف محیط کار را بدون ترک کلاس درسی جستجو کنند. برنامه (گردش علمی مجازی) تدارک دیده شده مبتنی بر برنامه درسی، به وسیله مریض و در هماهنگی با مشاغل و منابع تهیه شده است و می‌تواند اطلاعات شغلی و حرفه‌ای "به روز" را برای دانش‌آموزان فراهم کند. مراحل طراحی و توسعه گردش علمی مجازی همزمان با برنامه ریزی درسی حرفه‌ای و مدرن در این مقاله ارائه شد.

روبرو هستند، اما پیش‌بینی‌ها بهبود وضعیت بازار کار را نشان نمی‌دهند. (وزارت آموزش و پرورش آمریکا، ۲۰۰۵). با توجه به نیروی کار در حال تغییر و طبیعت کارکنان و روند نهفته‌ی جمعیت‌شناسی، در پیشرفت فن آوری و جهانی شدن اقتصاد، مریبان باید برای آماده کردن نسل آینده به عنوان نیروی کار نسل جدید با این چالش‌ها روبره رو شوند. بدین منظور مریبان و متخصصان باید در ک درستی از نیازهای دنیای واقعی داشته باشند. تا آنها بتوانند دانش‌آموزان را برای ایفای نقش‌هایشان در اقتصاد جدید جهانی بهتر آماده کنند.

موضوعات فراگیر و همگانی باید در برنامه ریزی‌های آینده وارد شوند که شامل افزایش تنوع، تغییر و سازگاری و یادگیری مدام‌العمر می‌باشد. توسعه‌ی حرفه‌ای و آماده‌سازی برای موققیت در کارگاه‌های نیروی کار جهانی باید با تجربه آموزشی اولیه دانش‌آموزان انطباق یافته باشد (هیوز و کارپ، ۲۰۰۴).

گردش علمی همیشه تجرب یادگیری با ارزشی را در روند جستجوی شغلی به همراه دارد. آنها می‌توانند به دانش‌آموزان با ناتوانی کمک کنند تا در ک بهتری از نیازمندی‌های دنیای واقعی کار داشته باشند. گردش علمی

منبع:

Russell Elleven, Michelle Wircenski, Jerry Wircenski, Kim Nimon(2006).Curriculum-Based Virtual Field Trips: Career Development Opportunities for Students with Disabilities, Volume 28, Number 3, Spring,PP 4-11.